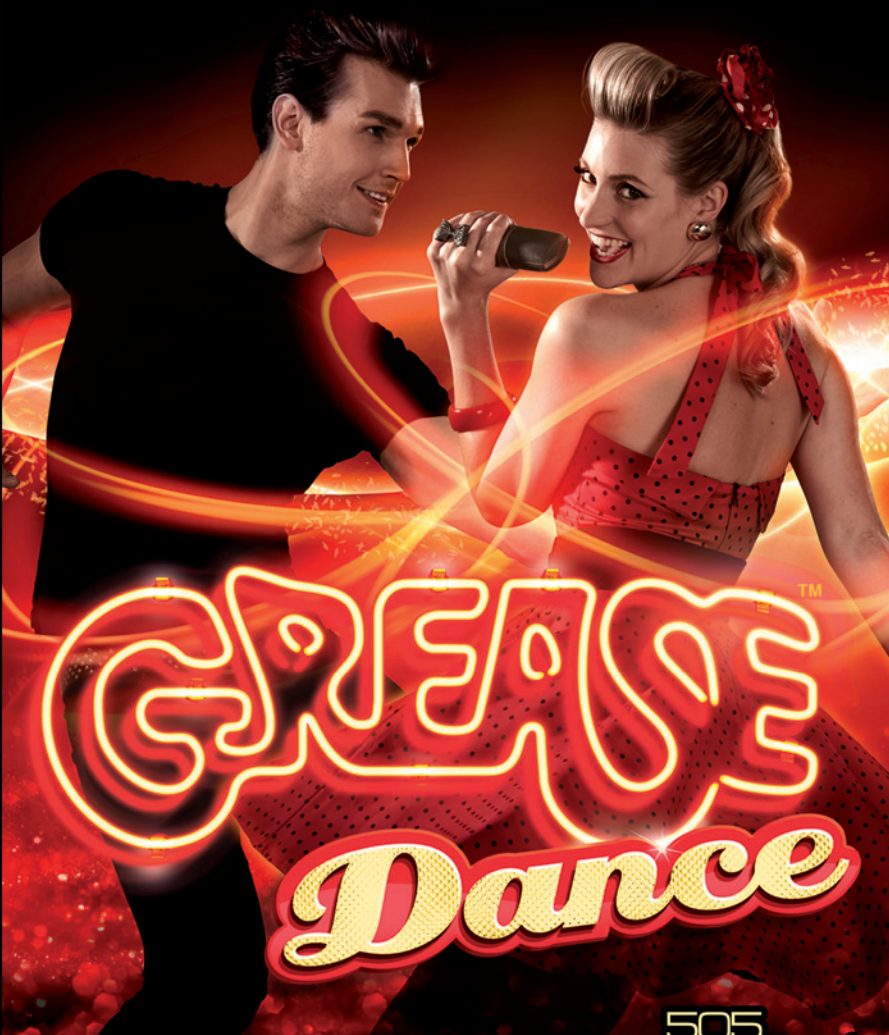




XBOX 360®

KINECT™



GREASE™ Dance

Manual de Instrucciones

505
GAMES®

Contenidos

1. Xbox Live
1. Cómo obtener ayuda con KINECT
2. Controles del juego
3. Menú principal
4. Modo de baile
8. Modo karaoke
10. Extras
13. Cantar a coro
14. Créditos
16. Jugar con KINECT de manera segura
17. Garantía y Asistencia

Xbox LIVE

Xbox LIVE® es el servicio de entretenimiento y juegos en línea de Xbox 360®. Sólo tienes que conectar la consola a tu servicio de Internet de banda ancha y podrás unirte de forma gratuita. Podrás obtener demostraciones gratuitas de juegos y acceso instantáneo a películas en alta definición (se venden por separado); además, con KINECT, podrás controlar las películas en alta definición con el movimiento de tu mano. Actualiza a una suscripción Xbox LIVE Gold para jugar en línea con amigos de todo el mundo y disfrutar de muchas más opciones. Xbox LIVE es tu conexión con un mundo lleno de juegos, entretenimiento y diversión. Visita www.xbox.com/live para obtener más información.

Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.

Cómo obtener ayuda con KINECT

Más información en Xbox.com

Para obtener más información sobre KINECT, incluyendo tutoriales, visita www.xbox.com/support.

Controles Del Juego

Controles básicos

Mando D/stick izquierdo: Explora el Configurador de Kinect

Botón Y: Accede al Configurador de Kinect (solo en el menú principal del juego)

Navegación

Una vez registrado, un cursor aparecerá en pantalla. Mueve la mano alrededor para mover el cursor.



Pon el cursor sobre un elemento del menú para seleccionarlo. Un icono en forma de anillo aparecerá una vez que el curso se cierna sobre un elemento; una vez que el anillo esté lleno, el elemento estará seleccionado.

Back

Siempre puedes salir del menú actual y volver a los menús anterior cuando selecciones el Botón BACK

Menú Principal

Elige entre las siguientes opciones en el menú principal:

Bailar

Empieza directamente el modo de baile.

De 2 a 4 jugadores.

Karaoke

Empieza el modo Karaoke.

De 1 a 2 jugadores.

Fiesta

Juega a lo largo de una series de juegos de baile, karaoke o minijuegos usando las canciones y los minijuegos que has desbloqueado.

De 2 a 8 jugadores.

Extras

Accede al contenido adicional, incluyendo minijuegos adicionales para jugar y extractos de videos de la película Grease™.

Opciones

Accede a la Guía de Kinect, cambia los ajustes del volumen y mira los créditos.

Modo De Baile

Interfaz



Guía de coreografía

Guía de coreografía: Durante la rutina, deberás copiar los pasos de baile de la guía de coreografía. Cuando se muevan a la izquierda de la pantalla, ve hacia la izquierda; cuando se muevan a la derecha, ve hacia la derecha. A mayor sincronización con la guía de coreografía, mayor puntuación.

Premios de baile

Al mismo tiempo que tus pasos de baile coinciden con los de la guía de coreografía, unos premios aparecerán unidos a las manos de la guía de coreografía. Cuanto mejor sea tu actuación, más grandes y brillantes serán las huellas.

Tarjetas de coreografía

El paso de baile que estás realizando y el siguiente lo puedes encontrar en la tarjeta de coreografía. La tarjeta de coreografía se coloreará al mismo tiempo que el paso se realiza, de ese modo podrás comprobar cuanto tiempo te queda para el paso siguiente.

Tu retrato en tiempo real

Puedes usar tu retrato en tiempo real para posicionarte correctamente frente al Sensor Kinect y comprobar tu posición durante la rutina.

Comentario

Cuando termines un paso, obtendrás una puntuación basada en tu actuación. Hay cuatro puntuaciones posibles: Pobre, OK, Bien y Perfecto.

Racha

El número de pasos seguidos con una puntuación OK, Bien o Perfecto se muestran en un indicador de racha. Si tienes una mala puntuación en un paso, el potenciador empezará de nuevo.

Potenciador

Por cada 5 pasos en los que obtengas una puntuación OK o superior, la puntuación de tu potenciador se incrementará por 1. Sin embargo, si tienes una puntuación pobre en un paso, tu potenciador empezará de nuevo.

Puntuación

Tu puntuación se muestra al lado del potenciador. Tu puntuación está basada en tus pasos de baile y la cantidad de energía que has empleado en el baile.

Letras

Podrás ver las letras de las canciones en la parte inferior de la pantalla para que puedas cantar a coro.

Cámara

Se tomarán fotos a lo largo de tu actuación; cuando una foto esté punto de tomarse, el icono de cámara aparecerá.

¡Muestra de lo que estás hecho!



En cada canción en el modo de baile puedes encontrar una sección de “¡Muestra de lo que estás hecho!”, donde puedes bailar libremente y ganar puntos adicionales. La energía y el ritmo se miden en cada sección de “¡Muestra de lo que estás hecho!” y tu actuación recibirá una puntuación de estrellas. ¡Consigue las tres estrellas, para obtener una puntuación muy alta!

Multijugador

Para todas las partidas multijugador en el modo de baile, cada jugador sigue una guía de baile distinta. El jugador 1 sigue la de la parte izquierda y el jugador 2 la de la derecha.

Puedes acceder a los modos multijugador cuando cambias la configuración del “modo” en la pantalla de configuración del juego. Asegúrate de que conectas los mandos correctos al seleccionar los diferentes modos de juego; el juego te hará saber si tienes que conectar mandos o micrófonos adicionales.

Versus

Ambos jugadores bailan una rutina y compiten por la puntuación más alta.

Desafío

Ambos jugadores bailan una rutina mientras también compiten en desafíos dispersos a lo largo de la canción. Los desafíos pueden tomar distintas formas:

- ¡El congelador! – Los jugadores tienen que quedarse tan quietos como puedan.
- ¡Vuélvete loco! – ¡Pierde la cabeza! El jugador con más energía gana.
- ¡Pose! – Ponte en posición rápidamente y mantén la pose para ganar.
- ¡Acción! – Realiza una serie de acciones rápidas. La primera persona en realizarlas gana.

Cada sección de desafío puede contener uno o varios desafíos. El jugador con más victorias al final de la sección de desafío es galardonado con una chapa; esto significa que al final del juego conseguirás puntuaciones increíbles, ¡así que consigue el mayor número posible!

Co-op

En co-op, un bailarín y un cantante trabajan juntos para conseguir la puntuación más alta posible.

Modo Co-op en equipo

Dos equipos compuestos de bailarines y cantantes compiten en una rutina.

Modo Co-op en equipo Pasa el micrófono

Como en el Equipo Co-op, pero los jugadores comparten un solo micrófono.

Modo Karaoke

Interfaz



Guía de melodía

La guía de melodía te muestra tu tono actual; va hacia arriba si cantas alto, y hacia abajo si cantas bajo.

Rombo

Las notas de las canciones están representadas por rombos. Cuando cantas una nota correctamente, el rombo se coloreará y ganarás puntos.

Comentarios

Cuando termines una página de notas, obtendrás una puntuación basada en tu actuación. Hay cuatro puntuaciones posibles: Pobre, OK, Bien y Perfecto.

Racha

El número de páginas con una puntuación OK, Bien o Perfecto seguidas se muestran en un indicador de racha. Si tienes una mala puntuación en una página el potenciador empezará de nuevo.

Potenciador

Por cada 5 páginas en las que obtengas una puntuación OK o superior, la puntuación de tu potenciador se incrementará por 1. Sin embargo, si tienes una puntuación pobre en una página, tu potenciador empezará de nuevo.

Puntuaciones

Tu puntuación se muestra al lado del potenciador. Tu puntuación está basada en las puntuaciones durante la canción.

Letras

Las letras de las canciones se muestran en la parte inferior de la pantalla.

Multijugador

En el modo Karaoke multijugador, cada jugador tiene sus propios rombos y letras. El jugador 1 se muestra en la parte inferior de la pantalla, y el jugador 2 en la parte superior.

Versus

Ambos jugadores cantan y compiten por la puntuación más alta.

Versus – Pasa el micrófono

Como en el modo versus, ambos jugadores comparten un solo micrófono. En Pasa el micrófono, los jugadores cantan por turnos.

Co-op

Ambos jugadores cantan a dúo, trabajando juntos para conseguir la puntuación más alta posible.

Pasa el micrófono

En el modo Pasa el micrófono, los jugadores cantan por turnos. Cuando el final del turno del jugador está cerca, el fondo detrás de los rombos parpadeará.

Extras

Canciones

Cada vez que completes una canción en el modo de baile, tendrás una nueva canción disponible en el modo de baile y el modo fiesta. Cuando juegues a todas las canciones del modo, tendrás un nuevo modo de dificultad.

Iconos de los jugadores & vídeos

El conseguir récords en el modo de baile, desbloqueará iconos de jugador adicionales y vídeos de la película.

Minijuegos

El completar las canciones en el modo de baile, desbloqueará minijuegos adicionales para jugar. Puedes acceder a estos minijuegos en el menú adicional, y pueden jugar de 1 a 4 jugadores.

La fiesta de pijamas de Frenchie

¡Las Pink Ladies están preparando la fiesta de pijamas en la casa de Frenchie! Realiza los pasos correctos y reconstruye los gestos especiales.

Hand Jive Hop

Pavonéate en un intento de ganar respeto en la pista de baile. Baila siguiendo las líneas del pentagrama cuando pasen a través de la puerta.

Sueño maravilloso

Frenchie sueña con un ángel adolescente que le aconseja que vuelva al instituto. Baila para que coincida con las instrucciones en la pantalla.

Rockin' Rydell

Baila música de los 50's con Johnny Casino y los Gamblers en la pista de baile del Rydell's.

Realiza un movimiento como si estuvieras tocando la guitarra con tu mano derecha mientras mantienes tu brazo izquierdo en el lugar adecuado a tiempo con las notas y la puerta.

Garaje de los Greaser

Repara el emblemático "Greased Lightin'" para preparar la carrera Thunder Road. Este juego está dividido en 3 mini-juegos:

Arreglos de chapa

Lidia con las abolladuras. Para abollar algo, sostén el martillo sobre lo que quieras abollar. Para golpear la abolladura, mueve los brazos hacia arriba y abajo como si tuvieras un martillo. Si golpeas una abolladura muy fuerte, crearás abolladuras nuevas en el vehículo.

Tornillos de rueda

Aprieta los tornillos de rueda. Para seleccionar un tornillo, mantén la llave inglesa sobre él. Para apretar un tornillo, haz un movimiento de torsión con tu brazo. Si le pasas la rosca, romperás el tornillo y tendrás que empezar de nuevo.

Trabajo de pintura

Pinta el coche con el spray de pintura. Para usar el spray, acerca tus manos hacia la pantalla. Cuando te quedes sin pintura, acerca las manos al cuerpo y agítalas arriba y abajo para rellenar el spray.

La carrera Thunder Road

¡Demuestra lo guay que eres en carrera para ser coronado el rey de Thunder Road!

Mantén los brazos como si tuvieras un volante. Dirige el coche hacia derecha e izquierda. Mueve los brazos hacia delante para cambiar de marcha – cambiar de marcha en el momento adecuado aumentará tu velocidad.



Corriendo por tu amor

Danny está intentado deshacerse de su imagen de T-bird y convertirse en un jock para conquistar a Sandy en vez de Tom. Este juego está dividido en tres mini-juegos en los cuales hay dos con vallas:

Vallas

Corre en el sitio para aumentar tu velocidad. Salta las vallas. Inclínate a izquierda y derecha para cambiar de pista.

Sprint

¡Parecido a las vallas pero esta es una carrera directa hasta la meta!

Greasers VS Jocks

Ayuda a Danny a perfeccionar sus habilidades deportivas en una apuesta para ganar el amor de Sandy. Este juego está dividido en 3 mini-juegos:

Lucha Libre

Inclínate hacia delante y hacia atrás para moverte. Ataca con los brazos a tu oponente para agarrarlo. ¡Mientras lo agarras, mueve los brazos para tirar a tu oponente al suelo y ganar!

Baloncesto

Salta para ponerte en marcha en el aire. Para lanzar la pelota, mueve los brazos hacia atrás en el punto más alto del salto.

Béisbol

Mantén tus brazos y tus manos como si tuvieras un bate. "Golpea" la bola cuando esté a tu alcance e intenta sacarla fuera del parque!

Cantar a Coro

Los jugadores pueden cantar a coro como parte del equipo en todos los modos de juego mientras otros jugadores bailan. Sigue la letra en la pantalla y canta a coro con la banda sonora de Grease para conseguir puntos para tu equipo. El indicador de actuación refleja lo bien que lo estás haciendo.

Formas en las que puedes cantar a coro:

1 Un equipo con un micrófono.

2 Equipos con un micrófono.

2 Equipos con 2 micrófonos (un micrófono por equipo).

Puedes usar tanto el Sensor Kinect como cualquier micrófono USB para cantar.

NOTA: Para poder usar el micrófono en el Sensor Kinect, asegúrate de que está calibrado y de que el micrófono del chat está encendido.

Pasa el micrófono

Si ambos equipos quieren cantar pero solo tienen un micrófono, pueden jugar a Pasa el micrófono. En Pasa el micrófono, tendrás que pasar el micrófono al cantante del otro equipo en momentos predeterminados de la canción. Un icono de un micrófono parpadeará en la pantalla momentos antes de que tengas que pasar el micrófono.